MEDIA & MARKET ISSUE Vol.359 주요미디어 & 마켓 이슈 Vol.359

Media & Market issue 2024.11

Published by Trend Design team

nasmedia

· 명동옥외광고물자유표시구역 첫 선···신세계백화점 '신세계스퀘어' 공개

• '스포티파이프리' 요금제 출시…국내 스트리밍 시장 변화 주목

MARKET ISSUE

·네이버,사업전부문고른성장기록하며창사이래최대매출·영업이익달성 · 카카오, 광고·커머스의 견조한 성장세…카카오톡과 AI 중심의 성장 기반마련 ·네이버, AI쇼핑서비스 '네이버플러스 스토어' 오픈…2025년 별도 앱 출시 예정 · 카카오, 대화속 감정까지 고려하는 초개인화 대화형 AI 서비스 '카나나' 공개

INDEX 주요미디어 & 마켓트렌드

MEDIA ISSUE



MEDIA ISSUE

nasmedia

네이버,사업전부문고른성장기록하며창사이래최대매출·영업이익달성 NAVER

· 검색·광고사업뿐아니라전부문에서고른성장을기록한네이버는 3분기매출 2조 7,156억 원을기록하며 창사이래 최대매출과 영업이익을 달성 · 2025년에는네이버플러스 스토어를 별도 앱으로 출시하고 모바일 검색에 'AI 브리핑'기능을 적용할 예정으로 AI 기반의 초개인화 서비스를 확대해 갈 전망

| 2024년 3분기 - 매출 2조 7,156억원 / 영업이익 5,253억원 | | | | | 사업부문별주요이슈및향후계획 | | | |
|--|--|--|---|--|----------------|--|---|--|
| | | | | (단위:십억원) | 사업부문 | 주요이슈 | 향후계획 | |
| 2조 4,453억 원 124 435 | <mark>2조</mark> 5,370억 원 ¹²⁶ 466 | 2조 5,261억 원 117 446 354 703 | 2조 6,105억 원 ¹²⁵ 420 | 2조 7,156억 원 ¹⁴⁴ 462 385 | 서치플랫폼 | 검색광고 YoY +9.5%, 디스플레이 YoY +11% - 검색) 플레이스광고성장,상품개선·외부매체상품확대 - 디스플레이) 피드지면확대 및 타깃팅 고도화지속 스포츠, 연예, 서치피드 등에서 초개인화 콘텐츠 제공하여 전체 체류시간 증가에 기여 | - 롱테일 검색의 정확도 개선해 트래픽 향상에 주력할 계획 - 예산 효율 최적화를 돕는 광고 집행 자동화 툴 고도화 작업 진행 중 | |
| 341 647 | 356 661 | | 369 719 978 | 383 725 997 3Q24 | 커머스 | 3분기 커머스 매출 7,254억 원, 거래액 12.5조 원 - 브랜드 협업 및 이용자 혜택 강화, 배송 품질 개선 등에 따른 거래액상승 및 도착보장 사용률 증가로 YoY +12% | -네이버플러스스토어, 2025년 별도 앱 출시 예정 :AI기반맞춤쇼핑추천기능고도화한서비스로커머스강화예고 :소비자가선호할상품을쉽게발견·추천받는초개인화쇼핑경험제공 | |
| 898 3Q23 | 928 | 905 | | | AI | 데이터베이스색인 문서 수 50% 확대하며 신뢰도 강화에 중점을 두고 검색 성능 개선 생성형 AI 검색 '큐 (CUE:)' 답변 속도 및 | - 'AI 브리핑' 기능, 2025년 내 모바일 통합 검색으로 확장 :네이버가확보한최신데이터를기반으로이용자의도, 맥락이해해 검색에 대한 직접적인답 요약이 가능 - AI 검색 '큐(CUE:)' 멀티모달 기능 테스트 중, 2025년에 AI 브리핑과 함께 몰입형 경험 제공할 전망 | |
| 3023 ■ 서치플랫폼 | | | 2Q24 콘텐츠 ∎클리 | | | 품질 향상에 주력 | | |

| 2024년 3분기 네이버 부문별 매출 현황 |

* Source: LOH

카카오, 광고·커머스의 견조한 성장세…카카오톡과 AI 중심의 성장기반마련 (kakao

· 2024년 3분기 매출액은 1조 9,214억 원으로 전년 대비 4% 감소, 영업이익은 5% 증가한 1,305억 원 기록, 광고 및 커머스의 성장세 지속

· 카카오톡의 이용자 인게이지먼트를 확대해 광고와 커머스 등 핵심사업의 성장재가속화 및 성장동력 마련 예정, 2025년 '카나나' 출시 및 구독형 서비스 성장에 집중할 계획

| 2024 | 4년 3분기 - 매출 1: | <mark>조9,214억원</mark> /영 | 경업이익 <mark>1,305</mark> 9 | 넉원) | 사업부문별주요이슈및향후계획 | | | |
|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|--|----------------------------------|----------------|--|--|--|
| | | | | (단위:십억원) | 사업부문 | 주요이슈 | 향후계획 | |
| 2조 115억 원 249.1 | 1조 9,985억 원 213.4 | 1조 9,884억 원 227.0 | <mark>2조</mark> 50억 원 215.7 | 1조 9,214억 원 233.6 218.7 | 톡비즈 광고형 | 광고 매출 YoY +4%, QoQ -5% - 톡채널활성광고주수및전체친구수확대지속 비즈니스메시지 YoY +21% - 디스플레이광고는내수경기와광고업황회복 지연으로 YoY -1% | - 하반기, 신규 전면형 광고 상품 출시 예정 : 친구탭내 업데이트한 프로필 영역을 활용한 전면형 광고 상품인 '프로필 풀뷰' 출시 예정 | |
| 513.3 262.0 317.3 479.5 | 497.9 231.6 331.2 537.6 | 468.2 243.1 348.0 522.1 | 510.9 233.5 353.5 513.9 | 470.9 359.8 507.3 | 톡비즈 거래형 | 커머스 매출 YoY +8%, QoQ +4% - 커머스통합거래액:2.5조원(YoY +6%) - 자기구매 거래액 YoY +30% - 추석연휴 선물라인업 다각화 - 럭스탭중심으로 이용자에게 차별화된 선물경험 제공 | - 'AI 커머스 MD' 출시 예정(4분기) : 이용자의성별과 연령을 고려해 트렌디한상품 추천 '온라인 퍼스널 쇼퍼' 역할 수행예정 - 쇼핑 탭 순차 개편 (2025년 상반기까지 진행) : 쇼핑 탭 지면 다각화, 참여형 커머스 공간으로 확장 | |
| 479.3 3Q23 - 톡비즈 | 4Q23 | 1Q24 반폼기타 ■게임 | 2Q24 ■뮤직 ■스토 | 3Q24 | AI | Al 메이트 '카나나' 공개 - if 2024에서 그룹 Al비전공유, '카나나' 공개 - 연내사내 CBT 시작 2025년 1분기중 일반이용자대상 CBT 진행예정 | - 2025년부터 AI 생활회를 이끌 수 있는 서비스를 순차적으로 공개할 예정 - 카나나 중심으로 AI 생태계 확장 및 구독 모델 등 유료화 검토 | |

| 2024년 3분기 카카오 부문별 매출 현황 |

* Source : <u>카카오</u>



*롱테일:흥행성이떨어지는상품이잘팔리는상품못지않게꾸준히팔리는온라인판매의특성을나타냄

·네이버쇼핑은 가격비교 서비스를 시작으로 AI 추천과 라이브 쇼핑 등 IT 기술을 접목하며 롱테일* 커머스 플랫폼으로 진화, 10월 초개인화 커머스 서비스 '네이버플러스 스토어'로 개편 ·네이버플러스 스토어는 2025년 별도 앱 형태로 출시할 계획, AI 기술 적용을 통해 개인별 맞춤 추천 뿐 아니라 트렌드 정보 제공, 멤버십, 배송 등 이용 친화적 관계형 커머스 플랫폼 지향

네이버, AI쇼핑서비스 '네이버플러스 스토어' 오픈…2025년 별도 앱 출시 예정 NAVER

* Source : 카카오, 관련 기사



· 카카오는 'if (kakaoAl) 2024' 개발자 컨퍼런스에서 대화형 Al 서비스 '카나나 (Kanana)' 공개, 사내 테스트 후 2025년 1분기 중 일반 이용자 대상 CBT 운영 예정 · 개인·그룹 Al 메이트를 제공하는 카나나는 카카오톡과 별개의 애플리케이션으로 출시되며 출시 이후 유저의 행동 패턴 분석을 통해 구독형 수익 모델 도입 고려

카카오, 대화 속 감정까지 고려하는 초개인화 대화형 AI서비스 '카나나' 공개





MARKET ISSUE

nasmedia

'스포티파이프리' 요금제 출시…국내 스트리밍 시장 변화 주목

· 스포티파이는 한국 진출 4년만인 2024년 10월 광고 기반의 무료 서비스인 '스포티파이 프리' 옵션 출시, 출시 당월인 10월의 순이용자는 9월 대비 69% 급증 · 광고기반무료서비스로이용자의 경험을 확대시키고, 개인화 추천 및 고음질 서비스로 유료 구독자 전환을 유도하는 전략으로 본격적으로 한국 시장 공략 예정

|스포티파이 특징|

2008년스웨덴에서시작한글로벌음원스트리밍서비스

600만개이상의팟캐스트콘텐츠보유

빅데이터와AI 기술을 활용해 이용자 취향 분석

이를바탕으로맞춤형플레이리스트밓곡추천

플레이리스트공유및소셜추천, SNS 연동

이용경험확대, 유료구독자로전환전략

광고기반무료요금제제공

Spotify

서비스특징

Ø

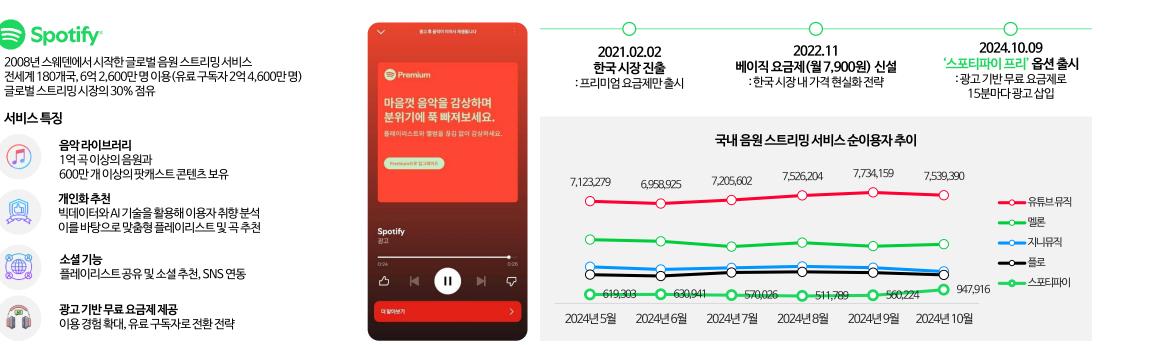
글로벌 스트리밍시장의 30% 점유

음악라이브러리 1억곡이상의음원과

개인화 추천

소셜기능

| 국내 스포티파이 프리 요금제 출시 및 이용자 변화 |



* Source : 코리안클릭 (Mobile APP 기준, AOS), 관련 기사



국내옥외광고시장규모

옥외광고물 크기, 모양, 설치 방법 등 규제를 완화한 지역 2016년 옥외광고물법 개정하며 제1기 선정 2023년 말명동, 광화문, 해운대를 제2기로 신규지정 2026년 추가로 옥외광고물 자유표시구역 3기 조성 예정

옥외광고물자유표시구역

| 옥외광고물 자유표시구역 |

롯데백화점 본점 국내최대규모인 2,145m²대형 전광판 설치 예정

신세계백화점 본점 '신세계스퀘어' 이노션과 협업해 옥외광고사업 추진 1,292m² 초대형디지털사이니지 설치해 11월 1일공개

명동스퀘어(명동옥외광고물자유표시구역)



넷플릭스 '아케인시즌2' 영상공개





신세계백화점. 11월1일점등식후 10일만에방문객 20만명돌파

전년동기간대비방문객59% 증가 체류시간50%증가

|신세계스퀘어 공개 이후 주요 성과 및 광고 집행 사례 |

III III.

· 옥외광고물자유표시구역 제2기로 선정된 명동의 '명동스퀘어'는 신세계백화점의 '신세계스퀘어'를 시작으로 11월 1일 첫 공개 • 신세계백화점 본점의 초대형 디지털 사이니지 '신세계스퀘어'는 공개 열흘 만에 방문객 수 20만 명을 돌파, 연말 크리스마스 테마 외에도 다양한 아트워크로 광고 비즈니스 확대할 전망

명동옥외광고물자유표시구역 첫선…신세계백화점 '신세계스퀘어' 공개

이달의단신소식

| 구분 | 이슈 |
|--------|---|
| 디지털미디어 | 유튜브, 이용자 편의성 강화…재생속도 조절·취침타이머기능 등 추가 :유튜브는 10월 16일부터 20개 이상의 기능을 순차적으로 개선, 취침타이머기능 및 재생속도를 0.05배 단위로 조정가능한 기능 등을 새롭게 추가 네이버지식iN, '오픈형지식 커뮤니티'로 성장 예고 : '단24(DAN24)'에서 네이버는 지식iN 서비스를 질의응답 중심에서 호기심 및 관심사 중심의 오픈 커뮤니티로 발전시킬 것을 예고, 2025년 지식iN의 새로운 서비스 '뉴잇' 또한 선보일 예정 인스타그램, 2025년 1월부터 한국 10대 계정 비공개로 전환 : 메타는 한국에서 2025년 1월중 '10대 계정' 정책을 도입할 것으로 발표, 이를 통해 19세 미만 인스타그램 이용자는 자동으로 비공개 형태로 전환되며 부모가 앱 사용시간 제한 가능 넷플릭스, 콘텐츠 시청 중 원하는 장면 저장하고 공유하는 '북마크' 가능 도입… iOS에서부터 점진적으로 적용 : 이용자가 넷플릭스 콘텐츠 시청 중 화면 하단의 '북마크 장면' 탭을 클릭하면 해당 장면이 자동으로 '마이 넷플릭스 탭'에 저장되며 해당 장면과 타임스탬프를 SNS에 간편하게 공유 가능 |
| AI | 오픈 AI, 자체 검색 서비스 '챗GPT 서치' 출시 :오픈AI는 '서치 GPT'라는 이름으로 테스트해온 챗 GPT 내 검색 기능을 공식 출시, 기존 검색 엔진과 달리 대화형 검색이 가능하며 후속 질문이 가능 · '애플 인텔리전스' 핵심 기능이 추가된 iOS 18.2, 12월 초 출시 전망 :시리와 챗GPT의 통합, 이미지 플레이그라운드 앱, 젠모지 등 애플의 새 AI 시스템 '애플 인텔리전스'의핵심 기능이 추가된 iOS 18.2 업데이트가 12월 초 출시될 것으로 전망 · LG U+, AI 통화 에이전트 '익시오' 출시 : '익시오 (ixi-O)'는 LG U+가 자체 개발한 AI 통화 서비스로 전화 대신 받기·보이는 전화·실시간 보이스피싱 감지·통화 녹음 및 요약 기능 등을 온디바이스 환경에서 제공하는 것이 특징 · '익시오 (ixi-O)'는 LG U+가 자체 개발한 AI 통화 서비스로 전화 대신 받기·보이는 전화·실시간 보이스피싱 감지·통화 녹음 및 요약 기능 등을 온디바이스 환경에서 제공하는 것이 특징 |
| 커머스 | 신세계그룹, 쇼핑 행사 '2024 쓱데이' 역대급 실적…매출 2조 원 돌파 :11월 1일부터 10일까지 진행한 신세계그룹의 쇼핑축제 '2024 쓱데이'는 전년보다 20% 증가한 매출로 역대급 실적을 기록, 높은 할인율과 라이브커머스 강화로 매출 증대 "새벽보다 빠른 지금배송" 이커머스 배송 서비스 경쟁 격화 :당일 주문 시 익일 새벽 배송하는 '로켓배송'을 서비스하는 쿠팡에 대적해 네이버가 주문 1시간 내 배송해주는 '지금배송' 서비스를 2025년 상반기 선보인다고 밝혀 경쟁은 더욱 심화될 전망 |

미디어기획실트렌드디자인팀

nasmedia

홈페이지에서 확인하기

나스리포트를 통해 배포된 다양한 보고서는 나스미디어 홈페이지에서도 확인하실 수 있습니다.

나스미디어 보고서 활용 안내

이 보고서는 나스미디어에서 작성해 무료로 배포하는 보고서입니다. 단, 해당 보고서를 인용 또는 활용 시에는 아래 사항을 꼭 유의해주시기 바랍니다.

🚫 보고서인용및활용시주의사항

- 1. 본 보고서를 인용 및 활용 시에는 사전 동의를 득해야 합니다.
- 2. 본 보고서의 텍스트 내용을 임의로 가공해서 기사글이나 본문에 재인용하는 것을 금지합니다.
- 3. 본 보고서 전문을 웹에 게시하거나 상업적으로 활용할 수 없습니다.

🔔 출처표기시유의사항

1. 본 보고서를 PDF 파일 혹은 이미지 스크린샷 형태로 인용할 경우 아래와 같은 표기법을 지켜주시기 바랍니다. 출처: (한글) 나스미디어, (영문) nasmedia

2. 본 보고서에서 활용한 외부기관자료의 데이터를(정량적 수치) 인용할 경우 보고서 내에 표기되어 있는 원본 자료 출처를 명시해주시기 바랍니다.

예시: 나스미디어 보고서에서 확인한 '통계청' 데이터 재인용의 경우, 출처는 '통계청'로 기재 (나스미디어 X)